


# Monitory interaktywne serii SMART Board® 6065 HD

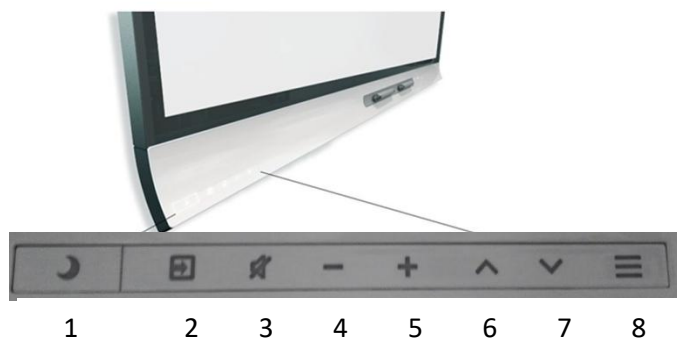


Tablice interaktywne SMART Board® 6000 posiadają opatentowaną technologię SMART DViT® (Digital Vision Touch), która łączy w sobie doskonale wrażenia obsługi dotykowej z możliwościami oprogramowania do nauczania SMART Notebook®, a wszystko to w ramach jednego wyświetlacza LED.

## Włączanie tablicy

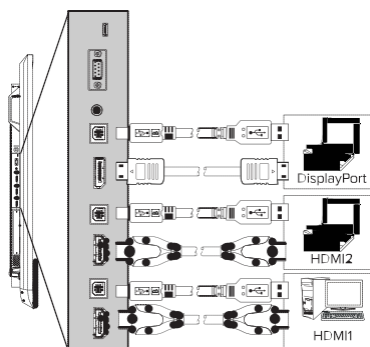
Specjalny czujnik w monitorze oferuje możliwość wykrywania obecności ludzi w odległości do 5 m, wybudzając urządzenie z trybu spoczynku (standby). Dotknięcie ekranu aktywuje tablicę. Urządzenie powraca do trybu spoczynku po kilku chwilach od opuszczenia pomieszczenia przez osoby.

Gdy wyżej opisany tryb jest nieaktywny (można go aktywować w menu ekranowym), wciśnięcie przycisku **Spoczynek**  na przednim panelu sterowniczym powoduje włączenie monitora. Dwukrotne naciśnięcie – przełącza urządzenie ponownie w stan uśpienia.




## Panel sterowniczy

1 – spoczynek (standby), 2 – wybór źródła wejścia sygnału wideo, 3 – wycisz dźwięk, 4 i 5 – regulacja głośności, 6 i 7 – przełączanie pomiędzy funkcjami w menu ekranowym, 8 – wyświetlenie/wyłączenie menu ekranowego.



## Panel złączy

Panel złączy po lewej stronie tablicy służy do podłączenia komputera stacjonarnego, laptopów i innych urządzeń.

Gdy urządzeń podłączonych do wyświetlacza interaktywnego jest więcej, można przełączać się pomiędzy nimi wciskając przycisk  wybór źródła na przednim panelu sterowniczym.




**UWAGA** Więcej informacji o podłączaniu komputerów i innych urządzeń znaleźć można w poradniku administratora urządzeń serii SMART Board 6000 ([smarttech.com/kb/170642](http://smarttech.com/kb/170642)).

# Oprogramowanie do nauczania SMART Notebook®

Wyświetlacz dostarczany jest wraz z licencją na oprogramowanie SMART Notebook.

## Tworzenie Strony

Wcisnąć **Dodaj Stronę** .

Za bieżącą stroną zostanie utworzona strona nowa.

## Pisanie lub rysowanie

1. Wybrać jeden z interaktywnych markerów umieszczonych pod monitorem. Na ekranie wyświetli się dynamiczny pasek narzędziowy odpowiadający danemu markerowi. Istnieje możliwość naciśnięcia na pasek w celu jego rozwinięcia, a następnie zmiany stylu (marker lub zakreślacz), koloru i grubości końcówki.

2. Można rozpocząć pisanie lub rysowanie markerem interaktywnym.

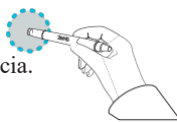


### UWAGA

Funkcja ID™ pozwala użytkownikom na niezależne dostosowanie kolorów i innych ustawień dla ich markerów.

## Wymazywanie treści

Przenieść gumkę markera nad treścią do usunięcia.



LUB

"Wyrzucić" treść do usunięcia dłonią lub pięścią.



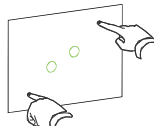
## Nawigowanie w przestrzeni roboczej

### Skalowanie

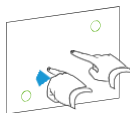
1. Wcisnąć ekran w pustym obszarze przestrzeni roboczej.
2. Przeciągnąć w pożądanym kierunku skalowania.



W celu zbliżenia, przeciągnąć palce w kierunku od siebie.




W celu oddalenia, przeciągnąć palce w kierunku do siebie.



## Tworzenie podstawowych obiektów


### Tworzenie kształtu

1. Wcisnąć **Kształty** .
- Wyświetlą się narzędzia kształtu.
2. Wybrać narzędzie kształtu.
3. Utworzyć kształt naciskając na ekran i przeciągając, aż do osiągnięcia pożądanego rozmiaru.


### Rysowanie kształtu


1. Wybrać jeden z interaktywnych markerów.

Na ekranie wyświetli się dynamiczny pasek narzędziowy odpowiadający danemu markerowi.


2. Nacisnąć na dynamiczny pasek narzędziowy w celu rozwinięcia go, a następnie wybrać  Rozpoznawanie Kształtu.
3. Narysować kształt na stronie.

### Wprowadzanie nowego tekstu

1. W przypadku niestosowania klawiatury komputerowej, wcisnąć ikonę **SMART Board**  w obszarze powiadomień i wybrać **Klawiatura**.

2. Wcisnąć **Tekst**  i wybrać styl czcionki.
3. Wcisnąć obszar na ekranie, w którym ma się wyświetlić tekst, i rozpocząć wpisywanie.
4. Po zakończeniu, wcisnąć dowolnym obszar poza obiektem tekstowym.

## Cofanie i przywracanie czynności


W celu cofnięcia ostatniej czynności, wcisnąć **Cofnij** .

W celu przywrócenia czynności cofniętej komendą Cofnij, wcisnąć

**Przywróć** .

## Zapisywanie pracy

### Zapisywanie pliku

1. Wcisnąć **Zapisz** .
2. Przejść do lokalizacji zapisu pliku.
3. Wprowadzić nazwę pliku i wcisnąć **Zapisz**.

Więcej informacji znaleźć można pod adresem: [education.smarttech.com](http://education.smarttech.com)  
Materiały instruktażowe znaleźć można pod adresem [smarttech.com/trainingforeducation](http://smarttech.com/trainingforeducation)

© 2016 SMART Technologies ULC. Wszelkie prawa zastrzeżone. SMART Board, SMART Notebook, SMART kapp iQ, DVIT, Pen ID, smarttech, the SMART logo i wszystkie znaki SMART stanowią znaki zastrzeżone lub handlowe firmy SMART Technologies ULC w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Wszelkie znaki produktów trzecich i nazwy spółek mogą być zastrzeżone przez ich właścicieli. Treść podlega zmianie bez zawiadomienia. 09/2016